

Statische Site Generierung am Beispiel der LUG-L Homepage

Daniel Exner

29. Mai 2018



Agenda

- Herleitung
- Begriffsbildung
- Gegenüberstellung Vor- und Nachteile
- Implementierung (Demo)
- Zukunft



Warum die Homepage neu machen?

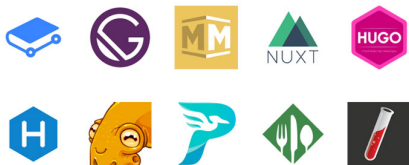
- Design erneuern aber funktional halten
- Mehr Interaktion aber Geschwindigkeit weiterhin hoch
- Leichter erweiterbar aber ohne Server zu belasten
- Single Point of Failure reduzieren

Not invented here BINGO

Yes, but...	Has been tried before	Our customers won't accept it	We are too small for that	We are not Apple
We left that business years ago	We can invent it ourselves	We are the market leader	That's only a start-up	It already exists
Let's develop it ourselves	The new guy doesn't know the rules yet		We have our own R&D department	This won't survive in our sector
It's against the rules	Impossible to make money with that	We are not in that business	It is not designed for that	That's too simple
The boss won't like it	The market is not ready for this	Since when did you become an expert at...	Not for our department	Open innovation is a hype


crossindustryinnovation.com

Was ist ein Static SiteGen?



- Time/Memory Tradeoff (“Ausmultiplizieren”)
- Erzeugt alle Seiten einer Webseite
- keine Datenbank
- kein PHP, Ruby, Perl, Brainfuck usw.
- Trennung zwischen Layout und Inhalt
- Läuft praktisch überall



Ablauf bei Hugo

- `hugo new vortrag/staticgen.md`
- Editieren mit Editor der Wahl
- `hugo server` (Test)
- `git add, push`
- Profit!

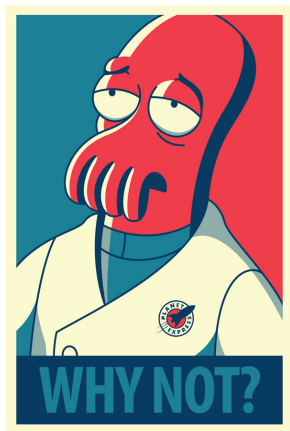


Warum kein Wordpress!?

- WYSISWG Editor
- viele Themes
- viele Plugins

ABER

- höhere Anforderungen an Server
- deutlich erhöhte Angriffsfläche
- widerspricht dem KISS Prinzip



STOP! Demo time

Hier könnte Ihre Werbung stehen



Und nu?

- Github(Gitlab)
Anbindung
(OpenSource und
so)
- Anbindung
von social
Media
-

